BOTTEGA IT minds

Program szkolenia:

Aplikacje Web oparte o Spring Framework

Informacje:

Nazwa:	**Aplikacje Web oparte o Spring Framework**
Kod:	**Spring -Spring**
Kategoria:	Spring Framework
Odbiorcy:	architekci, developerzy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Koncepcja szkolenia została oparta o zestaw praktycznych problemów jakie stają przed developerem – prezentujemy sprawdzone i najlepsze ich rozwiązania w Spring.

Szkolenie swoim zakresem wykracza daleko poza powszechnie dostępne materiały dydaktyczne. Szkolenie oprócz prezentacji technologii Spring zostało wzbogacone o aspekty: doboru architektury aplikacji, konfiguracji narzędzi developerskich, praktyk projektowych odpowiednich do produktywnej pracy z Spring, istotnych zaawansowanych praktycznych aspektów JPA/Hibernate.

Wiedza zdobyta podczas szkolenia pozwoli na pełne wykorzystanie frameworka, zwiększenie rozszerzalności systemów oraz racjonalizację procesu testowania - zwiększając jakość z jednoczesną redukcją kosztów utrzymania testów.

Program szkolenia stanowi bazę do której możemy dodawać dowolnie wybrane zagadnienia ze szkolenia Spring-moduły.

Projekt referencyjny

Sprawdź naszą implementację przykładowego projektu DDD+CqRS opartego o Spring Framework: Sample Leaven.

Zalety szkolenia:

- Dobór architektury aplikacji
- Wzorce i pułapki
- Nacisk na testability - architektura wspierająca testy
- Elementy Domain Driven Design

BOTTEGA IT minds

Szczegółowy program:

1. Warstwowa architektura systemów opartych o Spring

1.1. Wzorce

1.1.1. Wzorce architektoniczne

1.1.2. Wzorce projektowe stosowane w aplikacjach webowych

1.1.3. Wzorce porządkowania logiki biznesowej

1.2. Architektura dla podejścia Domain Driven Design i CqRS

1.3. Architektura zorientowana na testy

2. Kontener

2.1. Konfiguracja

2.2. Techniki uruchamiania

2.3. Zasada działania – Inversion of Control (w szczególności Dependency Injection)

3. Komponenty

3.1. Deklaracja - adnotacje i XML (dobór właściwego podejścia w zależności od problemu)

3.2. Cykl życia

3.3. Zależności

3.4. Zasięg komponentów – pułapki

3.5. Pre/post – procesory

3.5.1. Wykorzystanie dla technik Domain Driven Design

4. Paradygmat Inversion of Control - przegląd 3 podejść

4.1. Dependency Injection

4.1.1. Wykorzystanie do zmniejszenia poziomu zależności

4.2. Praktyczne przykłady modularyzacji aplikacji biznesowych - wstrzykiwanie strategii (polityk) biznesowych

4.3. Zdarzenia

BOTTEGA IT minds

4.3.1. Zdarzeniowe architektury otwarte na rozbudowę

4.3.2. Asynchroniczne przetwarzanie zdarzeń jako technika zwiększająca skalowalność

4.3.3. Praktyczne przykłady generowania zdarzeń biznesowych z warstwy logiki

4.4. Techniki Aspect Oriented Programming

4.4.1. Podstawy teoretyczne

4.4.2. Praktyczne przykłady wykorzystania w aplikacjach biznesowych

4.4.3. Zastosowanie w Spring

4.4.4. Zastosowanie do budowy własnych frameletów

5. Warstw dostępu do danych

5.1. Transakcje (konfiguracja, poziomy izolacji, warstwa abstrakcji Spring)

6. Funkcjonalności kontenera

6.1. Zarządzanie zasobami

6.2. Język wyrażeń

7. Bezpieczeństwo - Spring Security

8. Testowanie

8.1. Spring - wsparcie dla testów

8.2. Testowanie jednostkowe - techniki mockowania

8.3. Testowanie integracyjne - wsparcie kontenera

9. Spring Boot