

Program szkolenia:

## **Projektowanie serwisów przy wykorzystaniu WCF dla Architektów**

Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Projektowanie serwisów przy wykorzystaniu WCF dla Architektów</b>
<b>Kod:</b>	<b>NET-arch-WCF</b>
<b>Kategoria:</b>	Architektura .NET
<b>Grupa docelowa:</b>	architekci
<b>Czas trwania:</b>	2 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% ćwiczenia

---

Szkolenie prezentuje podejście do projektowania architektury przy wykorzystaniu WCF.

Szkolenie jest przeznaczone dla zaawansowanych programistów, projektantów i architektów poszukujących rozwiązań dla systemów o złożonej logice i pracujących pod dużym obciążeniem.

**Zalety szkolenia:**

- Nowoczesna i skalowalna architektura oparta o WCF

## Szczegółowy program:

### 1. Wprowadzenie do WCF

- 1.1. Serwisy SOAP
- 1.2. Serwisy RESTful
- 1.3. SOA
- 1.4. Modelowy framework do komunikacji

### 2. Architektura serwisów SOAP

- 2.1. Konwencja projektowania serwisów SOAP
- 2.2. WS-\*Stack
- 2.3. Szybkie serwisy SOAP
- 2.4. SOAP i środowiska heterogeniczne

### 3. Architektura serwisów REST

- 3.1. Konwencja projektowania serwisów REST
- 3.2. Czym jest REST ?
- 3.3. Mapowanie wywołań HTTP na kontrakty WCF
- 3.4. Architektura zorientowana na zasoby
- 3.5. Integracja na poziomie protokołów komunikacyjnych - JSON
- 3.6. OData

### 4. Wersjonowanie

- 4.1. Wprowadzenie
- 4.2. Podstawy wersjonowania
- 4.3. Wersjonowanie danych
- 4.4. SOAP Endpoints
- 4.5. REST Endpoints

4.6. Strategie używane przy zmianie wersji

## 5. Serializacja

5.1. Wprowadzenie

5.2. Serializowalna infrastruktura

5.3. Atrybuty - System.Runtime.Serialization

5.4. Polimorfizm i DataContract

5.5. XML, MTOM i serializacja binarna

5.6. Optymalizacja serializacji binarnej

5.7. Serializacja JSON i DataContractJsonSerializer