

## Program szkolenia:

# Scrum dla Product Ownerów

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Scrum dla Product Ownerów</b>
<b>Kod:</b>	<b>Scrum-Product</b>
<b>Kategoria:</b>	Scrum
<b>Czas trwania:</b>	2 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

W trakcie dwudniowego szkolenia uczestnicy zdobędą wiedzę i umiejętności skutecznego Product Ownera, postępującego zgodnie z zasadami Agile Manifesto.

Szkolenie jest skierowane do osób, które pełnią rolę Product Ownera.

### Zalety szkolenia:

- Trener pracuje na co dzień w roli Scrum Mastera
- Trener posiada doświadczenie we wdrażaniu Scrum w organizacjach o dużej inercji

## Szczegółowy program:

### 1. Iteracyjne podejście do tworzenia produktu

### 2. Efektywność i czas dostarczenia

#### 2.1. Symulacja

### 3. Lean UX

### 4. Agile i Scrum – wprowadzenie

### 5. Role i odpowiedzialności w modelu Scrum

### 6. Tworzenie produktu

#### 6.1. Lean Start-up

#### 6.2. Design thinking

#### 6.3. Value proposition Canvas

#### 6.4. Symulacja

### 7. Historyjki Użytkownika (User Stories) i Kryteria Akceptacyjne (Acceptance Criteria)

#### 7.1. Ćwiczenia: Tworzenie Historyjek Użytkownika i Kryteriów Akceptacyjnych

### 8. Mapa Historyjek (Story Mapping)

#### 8.1. Ćwiczenie: Mapa Historyjek

### 9. Zwinne zarządzanie wymaganiami - Rejestr Produktu (Product Backlog)

### 10. Cele Produktu

#### 10.1. Data-driven approach

### 11. Priorytetyzacja

#### 11.1. Techniki Priorytetyzacji

### 12. Planowanie i przeprowadzenie prac

#### 12.1. Metody planowania

#### 12.2. Zwinne szacowanie

12.3. Narzędzia monitorowania prac

12.4. Reagowanie na zmiany

**13. Definicja Ukończenia (Definition-of-Done, DoD)**

**14. Dług Techniczny (Technical Debt)**

**15. Product owner, w skalowalnym środowisku**

**16. Sesja pytań i odpowiedzi**