

## Program szkolenia:

# SAFe ScrumXP dla zespołów - Scaled Agile Framework

## Informacje:

|                        |   |
|------------------------|---|
| <b>Nazwa:</b>          | <b>SAFe ScrumXP dla zespołów - Scaled Agile Framework</b> |
| <b>Kod:</b>            | <b>Scrum-ScrumXP</b>                                      |
| <b>Kategoria:</b>      | Scrum   |
| <b>Grupa docelowa:</b> |   |
| <b>Czas trwania:</b>   | 2 dni   |
| <b>Forma:</b>          | 50% wykłady / 50% warsztaty                               |

Dwudniowe szkolenie SAFe ScrumXP dla Zespołów znacznie wykracza poza zakres szkoleń na temat Scrum.

Uczestnicy zapoznają się z narzędziami zgodnymi z myśleniem Lean, rolami, procesami i praktykami tworzenia oprogramowania niezbędnymi do osiągnięcia jakości tworzenia kodu, koniecznej do skalowania Scrum w ich przedsiębiorstwach.

Szkolenie jest dedykowane nowym zespołom w programie transformacji Agile oraz już istniejącym zespołom scrumowym.

Certyfikacja: Uczestnicy kursu mogą podchodzić do egzaminu SAFe Practitioner (SP).

Rezultatem szkolenia są następujące umiejętności:

- **Utworzenie zespołów (Scrum Master, Product Owner oraz Developerzy/Testerzy) w kontekście przedsiębiorstwa, poprzez zrozumienie ról w zespole, programie i całym przedsiębiorstwie**
- **Funkcjonowanie w ramach określonych ram czasowych w celu przyrostowego budowania i dostarczania wysokiej jakości oprogramowania**
- **Nieustannego usprawniania zespołów i programu poprzez użycie zasad Lean i praktyk skalowania Agile**
- **Szybkie budowanie wysokiej jakości oprogramowanie w użyciu zwinnych praktyk inżynierskich**
- **Pracować efektywnie z product i program menedżerami w ramach Agile Release Train w celu dostarczania złożonych rozwiązań.**

## Zalety szkolenia:

- Trener pracuje na co dzień w roli Agile Coach
- Trener posiada doświadczenie we wdrażaniu SAFe w organizacjach o dużej inercji

## Szczegółowy program:

### 1. Zespół

1.1. Wydajne zespoły Agile, role Scrum Mastera i Product Ownera

1.2. Skalowanie zespołów, współpracy Scrum Masterów, Product Ownerów - obowiązki i wyzwania

### 2. Budowanie rejestru produktu

2.1. Tworzenie user stories oraz innych elementów rejestru produktu, szacowanie i nadawanie priorytetów przy użyciu zasad Lean. W przypadku skalowania rejestr zespołu jest częścią rejestru programu i portfolio.

2.2. Dostarczanie Sprintu

2.2.1. Planowanie, pielęgnowanie rejestru, monitorowanie, przeprowadzanie demo oraz niesutanne doskonalenie. W przypadku skalowania wydarzenia występują na poziomie zespołu oraz programu.

2.2.2. Praktyki zwinnego dostarczania oprogramowania

**3. Strategie unikania „kaskadowego” podejścia podczas sprintu, TDD, ATTD, automatyzacja testów, środowisko ciągłej integracji. W przypadku skalowania praktyki muszą wspierać rozproszone zespoły.**

### 4. Uruchomienie Agile Release Train (ART)

4.1. Przygotowanie do spotkania planowania pierwszego wydania produktu.