

## Szkolenie wycofane z oferty

Program szkolenia:

### **React Native - Tworzenie natywnych aplikacji mobilnych dla programistów Front-End**

Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>React Native - Tworzenie natywnych aplikacji mobilnych dla programistów Front-End</b>
<b>Kod:</b>	<b>react-native</b>
<b>Kategoria:</b>	React
<b>Odbiorcy:</b>	developerzy, architekci
<b>Czas trwania:</b>	3 dni
<b>Forma:</b>	80% Warsztaty / 20% Wykłady

W trakcie szkolenia uczestnicy zbudują kompletną aplikację React Native dla dwóch platform jednocześnie - iOS oraz Android. Będą tworzyć komponenty, które działają oraz wyglądają dobrze na obu platformach równocześnie. Nauczą się jak tworzyć wydajne animacje i korzystać z natywnych komponentów oraz bibliotek.

ReactJS jest współcześnie chyba najpopularniejszą biblioteką do tworzenia aplikacji WWW. Dzięki użyciu Virtual DOM możliwe jest też tworzenie za jej pomocą natywnych aplikacji mobilnych dla platformy iOS oraz Android. React Native korzysta z wbudowanych w system komponentów i pozwala na uzyskanie praktycznie takiej samej wydajności jak aplikacje pisane dla każdej z platform w dedykowanym języku.

Zalety szkolenia:

- W trakcie warsztatów uczestnicy tworzą kompletną aplikację
- Pokazujemy prawdziwe problemy i ich rozwiązania
- Pokazujemy jak tworzyć komponenty zarówno dla iOS jak i Androida
- Tworzymy aplikację od zera, aż do przygotowania produkcyjnej paczki

## Szczegółowy program:

### 1. Components

1.1. View

1.2. Button

1.3. Image

1.4. Modals

1.5. Responding to touch

1.6. Keyboard avoiding view

1.7. Safe Area View

1.8. Platform specific components .ios .android

1.9. Text and Text Input

### 2. Styling

2.1. FlexBox

2.1.1. Yoga

2.2. Positioning

2.2.1. Hierarchy

2.3. Sizing

2.4. Styling

2.4.1. Text Styling

2.5. Stylesheet

2.6. Sharing Styles

2.7. Platform specific styling

2.7.1. Platform inconsistencies

### 3. Lists and Scrolls

3.1. Vertical/Horizontal Lists

3.2. Scroll View

3.3. Performance Optimizations

3.4. Infinite Scroll

## 4. Imperative APIs

4.1. Alerts

4.2. Pickers

4.3. Keyboard

4.4. Geolocation

## 5. Navigation

5.1. React Navigation

5.2. Routes

5.2.1. Configuring Routes

5.2.2. Ad-Hoc Route Configuration in Screens

5.3. Screens

5.4. Navigators

5.4.1. Stack

5.4.2. Drawer

5.4.3. Tab

5.5. Passing arguments

5.6. Dynamic Header

## 6. Networking

6.1. Device status

6.2. Using HTTP APIs

## 7. Animation

7.1. Native Animations

7.2. JS Animations

## 8. Touch

8.1. Touch Handlers

8.2. Gesture Responders

## 9. Native Modules

9.1. Linking 3rd party libraries

9.2. Creating custom native module

9.2.1. iOS

9.2.2. Android

9.2.3. Common JS API

9.3. Creating custom component

## 10. Running on device

10.1. iOS/Xcode

10.2. Android

## 11. Releasing to stores

11.1. iOS

11.2. Android

11.3. Signing

11.4. Production build

## 12. State Management

12.1. Without persistent state

12.2. With persistent state

## 13. Persistent State

13.1. SQL Database

13.2. Async Storage

13.3. NoSQL databases