

Program szkolenia:

## **Quarkus - wprowadzenie i zagadnienia zaawansowane**

Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Quarkus - wprowadzenie i zagadnienia zaawansowane</b>
<b>Kod:</b>	<b>quark-advanced</b>
<b>Kategoria:</b>	Quarkus
<b>Odbiorcy:</b>	architekci, developerzy
<b>Czas trwania:</b>	3 dni
<b>Forma:</b>	warsztaty

---

Szkolenie przeprowadzania przez kompletny proces tworzenia aplikacji z naciskiem na testowanie i architekturę.

**Zalety szkolenia:**

- Szkolenie prowadzone przez autora oficjalnego rozszerzenia Quarkus
- Najlepsze praktyki testowania i wzorce architektoniczne
- Pragmatyczne podejście

## Szczegółowy program:

### 1. Przegląd Quarkus

- 1.1. Quarkus vs Spring
- 1.2. Konfiguracja
- 1.3. Native binaries w GraalVM
- 1.4. Integracja z Docker

### 2. Szybki development w Quarkus Dev mode

### 3. Dependency Injection w ArC(CDI 2.0)

### 4. Budowanie aplikacji webowych

- 4.1. Podstawy web controller (JAX-RS/RestEasy)
- 4.2. observability: metrics/healthchecks
- 4.3. Quarkus-native Persistence(Hibernate/Panache)
- 4.4. Komunikacja z serwisami z użyciem klientów HTTP
- 4.5. Testowanie z użyciem funkcjonalności Quarkus
- 4.6. Współbieżność zarządzana przez kontener

### 5. Native Images

- 5.1. Wstęp do GraalVM
- 5.2. Przygotowanie aplikacji do generowania natywnych obrazów
- 5.3. Packaging and shipping
- 5.4. Native images vs testy

### 6. Praktyki i wzorce

- 6.1. Pragmatyczny wstęp do architektury Heksagonalnej
- 6.2. Wprowadzenie do piramidy testów i testów czarnoskrzynkowych