

Program szkolenia:

Modelowanie systemów w notacji UML

Informacje:

Nazwa:	Modelowanie systemów w notacji UML
Kod:	analiza-umlfull
Kategoria:	Analiza biznesowa
Czas trwania:	5 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie obejmuje wszystkie aspekty związane z modelowaniem w UML2. Począwszy od analizy, poprzez projektowanie, do architektury. Ponieważ szkolenie obejmuje wszystkie aspekty modelowania w UML, przydatne jest dla szerokiej grupy odbiorczej. Tak dla obecnych analityków, projektantów, architektów, którzy chcą zapoznać się czy poszerzyć znajomość UML. Jak i dla programistów, testerów, którzy z jednej strony muszą pracować w oparciu o dokumentację opisaną w UML, a z drugiej strony chcą otworzyć drzwi do potencjalnej ścieżki kariery nie mając jeszcze określonych preferencji w kierunku analizy, projektowania czy architektury

Celem szkolenia jest zdobycie umiejętności modelowania systemów w UML2 - w zakresie modelowania procesów (analiza biznesowa), analizy tworzonej aplikacji (analiza systemowa), projektowania i modelowania architektury z użyciem notacji UML2. Uczestnicy poznają wszystkie obszary UML2 dzięki czemu osiągają kwalifikacje niezbędne do wykonywania tak czynności analitycznych, jak i projektowych czy modelowania architektury. Ponieważ celem jest zdobycie umiejętności modelowania, a nie samo poznanie języka UML, duży nacisk w szkoleniu jest nałożony na wykonywanie ćwiczeń praktycznych.

Szczegółowy program:

1. Wprowadzenie do UML

- 1.1. Podstawy obiektowości
- 1.2. Modelowanie obiektowe
- 1.3. Czym jest, a czym nie jest UML
- 1.4. Rozwój UML
- 1.5. Podstawowe elementy UML
- 1.6. Perspektywy 4+1
- 1.7. Zastosowania UML
- 1.8. Diagram a model UML

2. Analiza wymagań (opcjonalne)

- 2.1. Czym są wymagania i po co analiza
- 2.2. Trudności w analizie wymagań
- 2.3. Proces analizy wymagań

3. Model przypadków użycia

- 3.1. Dokumentacja przypadków użycia
- 3.2. Diagram przypadków użycia

4. Modelowanie procesów biznesowych

- 4.1. Czym jest proces biznesowy
- 4.2. Po co modelujemy procesy biznesowe
- 4.3. Języki opisu procesów biznesowych
- 4.4. Diagram aktywności

5. Model statyczny

- 5.1. Model projektowy a analityczny

5.2. Diagram klas

5.3. Podstawy projektowania obiektowego

5.4. Zaawansowane elementy diagramu klas

5.5. Diagram obiektów - przegląd

5.6. Diagram struktur połączonych - przegląd

6. Model dynamiczny

6.1. Diagram sekwencji

6.2. Model analityczny na diagramie sekwencji

6.3. Diagram komunikacji - przegląd

6.4. Diagram przeglądu interakcji - przegląd

7. Modelowanie stanowe

7.1. Diagram maszyny stanowej

7.2. Diagram harmonogramowania - przegląd

7.3. Diagramy sekwencji a stany i harmonogramowanie

8. Przegląd modelu architektonicznego

8.1. Czym jest architektura systemu

8.2. Cele tworzenia architektury

8.3. Diagram komponentów

8.4. Diagram wdrożenia

8.5. Diagram pakietów

9. Elementy zaawansowane UML (opcjonalne)

9.1. Meta Object Facility (MOF)

9.2. Pakiet CORE

9.3. Profile UML

9.4. Język ograniczeń OCL

