

Program szkolenia:

## Zaawansowane programowanie w JavaScript

Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Zaawansowane programowanie w JavaScript</b>
<b>Kod:</b>	<b>JS-Advanced</b>
<b>Kategoria:</b>	JavaScript
<b>Grupa docelowa:</b>	developerzy
<b>Czas trwania:</b>	4-5 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów i projektantów JavaScript pragnących poszerzyć swoje umiejętności o zagadnienia zaawansowane, popularne biblioteki, wzorce, najlepsze praktyki i architektury.

**Program szkolenia jest ogólną ramą - konkretne szkolenie poprzedzamy analizą przed-szkoleniową.**

Zalety szkolenia:

- Zawiera wzorce i najlepsze praktyki
- Aspekty architektury aplikacji i systemu
- Popularne i sprawdzone biblioteki

## Szczegółowy program:

### 1. Jak powinno się programować w JS

1.1. scopes

1.2. closures

1.3. contexts

1.4. Clean code

1.5. Najlepsze praktyki

1.5.1. Struktura kodu

1.5.2. Myślenie funkcyjne w codziennej pracy

1.5.2.1. Domknięcia

1.5.2.2. Funkcje wyższego rzędu

### 2. Object-Oriented JS

2.1. custom class definition

2.2. prototype extensions

2.3. prototypal inheritance

2.4. encapsulation/access control

2.4.1. private methods,

2.4.2. private properties,

2.4.3. privileged methods

2.4.4. private static properties

### 3. Wzorce projektowe i architektoniczne

3.1. Module

3.2. Facade

3.3. Dependency Injection

3.4. Namespace

3.5. Mixin

3.6. Observer

3.7. Pub/Sub

3.8. Mediator

3.9. Event Aggregator

3.10. Promise

3.11. Proxy

3.12. Repository

3.13. Factory

3.14. AOP

3.15. Ports and Adapters

3.16. Model View Presenter

3.17. Model View ViewModel

## 4. HTML5

4.1. Web Workers

4.2. WebSockets

4.3. History API

## 5. Testowanie jednostkowe

5.1. Wzorce testowania

5.2. Jasmine

5.3. Chai.js

5.4. Sinon.js

## 6. Modern JS

6.1. AMD - Asynchronous Module Definition

