BO·TT·EGA
IT minds

Program szkolenia:

Narzędzia profesjonalnego zespołu developerskiego

Informacje:

Nazwa:	**Narzędzia profesjonalnego zespołu developerskiego**
Kod:	**Java-Java Tools**
Kategoria:	Java i JVM
Grupa docelowa:	developerzy
Czas trwania:	2 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie przedstawia spójny zestaw narzędzi dla całego zespołu.

Posługiwanie się jednolitym i sprawdzonym przez profesjonalistów zestawem narzędzie skutkuje drastycznym zwiększeniem produktywności widocznym niemal natychmiast.

Prezentowany zestaw narzędzi pokrywa wszystkie aspekty procesu developerskiego: zarządzania zadaniami, monitorowanie jakości, zarządzanie kodem

Zalety szkolenia:

- Pragmatyczyne podejście
- Realne zastosowania
- Kompleksowe podejście

BOTTEGA IT minds

Szczegółowy program:

1. Maven (produktywność, standardy, jakości)

- 1.1. Standardowa struktura projektu
  - 1.1.1. Zalety
  - 1.1.2. Wielomodułowe projekty Java EE
  - 1.1.3. Dobór strategii zależności pomiędzy artefaktami
  - 1.1.4. Hierarchia artefaktów
- 1.2. Cykl budowania
  - 1.2.1. Najlepsze praktyki
  - 1.2.2. SNAPSHOT i Release wersji
- 1.3. Zależności (Zarządzanie i rozwiązywanie konfliktów)
- 1.4. Repozytoria - Repozytorium na poziomie organizacji
- 1.5. Integracja z Eclipse - M2 plugin

2. Zarządzanie kodem - Git

- 2.1. Eclipse/InteliJ, konsola
- 2.2. Codzienna praca i flow

3. Jakość

- 3.1. Checkstyle - automatyczna weryfikacja zgodności ze standardami
- 3.2. Metryki
- 3.3. Narzędzia wpierające Test Driven Development
  - 3.3.1. Zagadnienia podstawowe (scenariusze wynikające z Use Case, teoria)
  - 3.3.2. Zagadnienie otwartości kodu na testy (Wstrzykiwanie zależności, wzorce projektowe, architektura sprzyjająca testom)
  - 3.3.3. Testy jednostkowe i integracyjne
  - 3.3.4. Techniki testowania (Mock Objects, Stubs, Fakes)

BO·TT·EGA
IT minds

3.3.5. Praktyczne wykorzystanie narzedzi: Junit, TestNg, EclEmma (kontrola pokrycia kodu), Selenium – różne podejścia do testowania GUI

4. Śledzenie zdarzeń w systemie

4.1. Logowanie przy pomocy Log4j i fasady SLF4J

4.2. Optymalizacja logów

4.3. Efektywne przeglądanie logów (chainsaw)

5. Integracja całości na platformie Continous Inegration

6. Praca zadaniowa