

Program szkolenia:

Narzędzia profesjonalnego zespołu developerskiego

Informacje:

Nazwa:	Narzędzia profesjonalnego zespołu developerskiego
Kod:	Java-Java Tools
Kategoria:	Java i JVM
Grupa docelowa:	developerzy
Czas trwania:	2 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie przedstawia spójny zestaw narzędzi dla całego zespołu.

Posługiwanie się jednolitym i sprawdzonym przez profesjonalistów zestawem narzędzie skutkuje drastycznym zwiększeniem produktywności widocznym niemal natychmiast.

Prezentowany zestaw narzędzi pokrywa wszystkie aspekty procesu developerskiego: zarządzania zadaniami, monitorowanie jakości, zarządzanie kodem

Zalety szkolenia:

- Pragmatyczne podejście
- Realne zastosowania
- Kompleksowe podejście

Szczegółowy program:

1. Maven (produktywność, standardy, jakości)

1.1. Standardowa struktura projektu

1.1.1. Zalety

1.1.2. Wielomodułowe projekty Java EE

1.1.3. Dobór strategii zależności pomiędzy artefaktami

1.1.4. Hierarchia artefaktów

1.2. Cykl budowania

1.2.1. Najlepsze praktyki

1.2.2. SNAPSHOT i Release wersji

1.3. Zależności (Zarządzanie i rozwiązywanie konfliktów)

1.4. Repozytoria - Repozytorium na poziomie organizacji

1.5. Integracja z Eclipse - M2 plugin

2. Zarządzanie kodem - Git

2.1. Eclipse/InteliJ, konsola

2.2. Codzienna praca i flow

3. Jakość

3.1. Checkstyle - automatyczna weryfikacja zgodności ze standardami

3.2. Metryki

3.3. Narzędzia wspierające Test Driven Development

3.3.1. Zagadnienia podstawowe (scenariusze wynikające z Use Case, teoria)

3.3.2. Zagadnienie otwartości kodu na testy (Wstrzykiwanie zależności, wzorce projektowe, architektura sprzyjająca testom)

3.3.3. Testy jednostkowe i integracyjne

3.3.4. Techniki testowania (Mock Objects, Stubs, Fakes)

3.3.5. Praktyczne wykorzystanie narzędzi: Junit, TestNg, EclEmma (kontrola pokrycia kodu), Selenium – różne podejścia do testowania GUI

4. Śledzenie zdarzeń w systemie

4.1. Logowanie przy pomocy Log4j i fasady SLF4J

4.2. Optymalizacja logów

4.3. Efektywne przeglądanie logów (chainsaw)

5. Integracja całości na platformie Continuous Inegration

6. Praca zadaniowa