

## Program szkolenia:

# Nowości w HTML5, CSS3, sztuka JS

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Nowości w HTML5, CSS3, sztuka JS</b>
<b>Kod:</b>	<b>web-html</b>
<b>Kategoria:</b>	JavaScript i technologie web (RoR, Angular, PHP)
<b>Grupa docelowa:</b>	developerzy
<b>Czas trwania:</b>	3 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów tworzących dynamiczny Frontend aplikacji. Zakres szkolenia obejmuje zarówno podstawy jak i zagadnienia zaawansowane

W pierwszej części szkolenia kładziemy szczególny nacisk na zmianę myślenia i nawyków programistycznych wyrobionych podczas programowania w innych językach tak aby uczestnicy zaczęli "czuć" filozofię programowania w JS.

Kolejne moduły szkolenia są poświęcone nowym możliwościom HTML5 i CSS3.

### Zalety szkolenia:

- Sztuka programowania w JS
- Praktyczne przykłady
- Wzorce

## Szczegółowy program:

### 1. Jak powinno się programować w JS

1.1. scopes

1.2. closures

1.3. contexts

1.4. clean code

1.5. Object-Oriented JS

1.5.1. custom class definition

1.5.2. prototype extensions

1.5.3. prototypal inheritance

1.5.4. encapsulation/access control

1.5.4.1. private methods

1.5.4.2. private properties

1.5.4.3. privileged methods

1.5.4.4. private static properties

1.6. Wzorce projektowe

1.6.1. Module pattern

1.6.2. Namespace

1.6.3. Mixin

### 2. Video/Audio support

### 3. Nowe znaczniki semantyczne

3.1. Poprawne zastosowanie

### 4. Media Queries

### 5. Forms

5.1. Validacja

**6. CSS3**

6.1. nowości

6.2. wsparcie przeglądarek

**7. Geolocation****8. Zdarzenia, callbacki****9. Local Storage****10. Ajax****11. json****12. WebSockets****13. Web RTC i SignalR****14. Wielowątkowość - WebWorker****15. Przegląd frameworków - kryteria doboru do problemu**

15.1. Bootstrap i 960Grid

15.1.1. Projektowanie layoutu/idea gridów

15.2. RWD

15.3. Angular JS

15.4. Knockout JS

**16. Testowanie JavaScript**

16.1. Testowanie jednostkowe

16.2. Jasmine

16.3. Chai.js

16.4. Sinon.js