

Program szkolenia:

Dobre praktyki projektowania aplikacji w chmurze

Informacje:

Nazwa:	Dobre praktyki projektowania aplikacji w chmurze
Kod:	Arch-Cloud
Kategoria:	Architektura systemów i aplikacji architekci
Grupa docelowa:	developerzy admini
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie przedstawia strategię i techniki projektowania aplikacji w chmurze.

Szczegółowy program:

1. Wprowadzenie do modelu usługowego

1.1. Podział funkcjonalny a techniczny

1.2. Wielkości komponentów

1.3. Serwisy i usługi

1.4. Skalowanie

2. Komunikacja

2.1. Synchroniczna i asynchroniczna

2.2. Gwarancje dostarczenia

2.3. Kontrakty

3. Przechowywanie stanu

3.1. Zapewnienie multitenancy

3.2. Źródła relacyjne i nierelacyjne

3.3. Cache

4. Wdrożenia

4.1. Pipeline'y wdrożeniowe

4.2. Trzy poziomy dojrzałości wdrożeń

4.3. Zarządzanie zmianami

4.4. Rollback

5. Testowanie

5.1. Testy funkcjonalne

5.2. Testy integracyjne

5.2.1. testy kontraktów komunikacji

5.3. testy wydajnościowe

6. Utrzymanie

6.1. Logowanie

6.2. Korelacja transakcji

6.3. Metryki

6.3.1. Techniczne

6.3.2. Biznesowe