

Program szkolenia:

Sesja Event Stormingu - praca nad domeną klienta

Informacje:

Nazwa:	Sesja Event Stormingu - praca nad domeną klienta
Kod:	client-es
Kategoria:	Warsztaty eksperckie DDD
Odbiorcy:	developerzy, management, architekci, analitycy
Czas trwania:	2 dni
Forma:	100% warsztat

Warsztat ma na celu stworzenie modelu dziedziny problemu, nad którym pracuje aktualnie zespół oraz nabycie praktycznej umiejętności samodzielnego prowadzenia procesu modelowania Event Stormingu.

W warsztacie biorą udział 3 strony:

- eksperci domenowi ze strony klienta/biznesu
- modelarze - osoby odpowiedzialne na realizację projektu (PO, dev, analityk)
- facilitator - mentor z firmy Bottega IT Minds czuwający nad procesem

W wyniku otrzymujemy model zrozumiały dla każdej ze stron wyrażony w postaci Bounded Contextów, Agregatów, procesu w postaci sekwencji zdarzeń oraz kryteriów akceptacyjnych dla scenariuszy testowych.

Warsztat może być przeznaczony zarówno dla zespołów doświadczonych w DDD, które chcą przełamać impas w sesji modelowania jak również dla zespołów, które rozpoczynają stosowanie DDD i chcą uzyskać maksymalną wydajność pracy od samego początku.

Czas trwania może zostać wydłużony o kolejne dni w zależności od obszerności dziedziny problemu.

Zalety szkolenia:

- Praca na realnym problemie projektowym z jakim pracuje aktualnie zespół
- Miękkie techniki pracy z nietechnicznymi uczestnikami projektu
- Łatwa dostępność notacji i formalizmów dla nietechnicznych uczestników projektu

Szczegółowy program:

1. Wprowadzenie do Event Stormingu

1.1. Notacja, role i odpowiedzialności osób podczas sesji

1.2. Event domenowy jako źródło informacji

1.3. Współpraca z ekspertami domenowymi

1.4. 3 poziomy modelowania

1.4.1. Divergent

1.4.2. Emergent

1.4.3. Convergent

2. Big Picture Event Storming, techniki modelowania

2.1. Notacja

2.2. Odkrywanie eventów domenowych

2.3. Porządkowanie osi czasu

2.4. Kontrola spójności eventów, wykrywanie pominiętych zdarzeń domenowych

2.5. Rozgałęzienia flow

2.6. Wykrywanie aktorów

2.7. Identyfikacja hot-spotów

2.8. Konteksty

2.8.1. Wydzielania granic

2.8.2. Strategiczna integracja kontekstów

2.9. Typowe wzorce i antywzorce podczas sesji

3. Design Level Event Storming, techniki modelowania

3.1. Notacja rozszerzona

3.2. Komendy

3.3. Agregaty - modelowanie granicy

3.3.1. Szukanie granic spójności reguł biznesowych

3.3.2. Typowe antywzorce i problemy

3.4. Read-Models

3.5. Polityki

3.6. Powiązania z systemami zewnętrznymi

3.7. Wprowadzenie do CQRS

4. Wykorzystanie artefaktów z sesji Event Stormingu podczas implementacji

4.1. Model oprogramowania

4.2. Testy

4.2.1. Jednostkowe testowanie modelu

4.2.2. Akceptacyjne testowanie procesu (API)