

Program szkolenia:

Tworzenie platform Big Data z wykorzystaniem technologii z rodziny Apache

Informacje:

Nazwa:	Tworzenie platform Big Data z wykorzystaniem technologii z rodziny Apache
Kod:	BigDataML-Apache
Kategoria:	BigData, streaming i Machine Learning
Odbiorcy:	developerzy, architekci, analitycy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady 50% ćwiczenia

Celem szkolenia jest zdobycie praktycznej wiedzy w rozwiązaniach Big Data.

Nauczymy się wykorzystywać popularne technologie Big Data (Apache Spark, Apache Kafka, Apache Airflow oraz Apache Druid). Dowiemy się jak zbudować złożone systemy Big Data od zera. Warsztaty praktyczne stanowią główny punkt szkolenia

Szczegółowy program:

1. Przegląd rozwiązań Big Data z rodziny Apache oraz wprowadzenia do przetwarzania danych

1.1. Przegląd rozwiązań Big Data z rodziny Apache

1.2. Scala for Big Data

1.2.1. Case Class, Traits

1.2.2. Tuples

1.2.3. Lazy evaluation

1.2.4. Interpolacja ciągów

1.2.5. Pattern matching

1.2.6. Companion object

1.2.7. Kolekcje i przekształcenia

1.2.8. For comprehension, mapowania

1.2.9. Try / Either/ Option

1.2.10. Implicits

1.3. Apache Spark - wprowadzenia

1.3.1. RDD, DataFrame, Dataset

1.3.2. Lazy evaluation

1.3.3. Transformacje i akcje

1.3.4. Spark vs Hadoop

1.3.5. DataFrame vs Dataset API

2. Przetwarzanie danych z wykorzystaniem Apache Spark oraz nowoczesna hurtownia danych - Apache Druid

2.1. Warsztaty: Spark - jak wzbogacić swoje dane?

2.2. Apache Spark - architektura i optymalizacje

2.2.1. Architektura (driver, worker, executor...)

2.2.2. Optymalizacja jobów i parametrów

2.2.3. Deployment

2.2.4. Shuffling

2.2.5. Typowe błędy - key-skew,serializacja, OOM

2.2.6. Broadcast, repartition, caching, execution plans, optymalizacja

2.2.7. Spark internals - joins, group by

2.3. Apache Druid

2.3.1. Architektura

2.3.2. Struktury danych

2.3.3. Zarządzanie komponentami

2.3.4. Druid i platformy Big Data oparte na Apache Hadoop

2.3.5. Przetwarzanie real-time i batch

3. Streaming i orkiestracja

3.1. Apache Kafka

3.1.1. Wzorzec Pub/Sub. Różnica pomiędzy modelami push oraz pull

3.1.2. Architektura

3.1.3. Topicki

3.1.4. Producent i konsument Kafkowy

3.1.5. Analiza skalowalności systemu opartego o Apache Kafka

3.1.6. Grupy konsumentek

3.1.7. Replikacja i retencja

3.1.8. Zookeeper

3.2. Apache Airflow

3.2.1. Automatyzacja przetwarzania

3.2.2. Tworzenie data pipeline - Definiowanie Acyklicznych Grafów Skierowanych Przetwarzania (DAG)

3.2.3. Architektura