BO·TT·EGA
IT minds

Program szkolenia:

Wzorce projektowe i ich implementacja w C# oraz testowanie automatyczne

Informacje:

Nazwa:	**Wzorce projektowe i ich implementacja w C# oraz testowanie automatyczne**
Kod:	**NET-.NET patterns**
Kategoria:	.NET
Grupa docelowa:	architekci developerzy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% ćwiczenia

Szkolenie prezentuje poprawną implementację popularnych wzorców projektowych.

Szkolenie jest przeznaczone dla zaawansowanych programistów, projektantów i architektów poszukujących rozwiązań dla systemów o złożonej logice.

Podczas szkolenia stopniowo rozwijamy istniejący system o nowe funkcjonalności korzystając z nabytej wiedzy o wzorcach. Z uwagi na ilość wzorców jaka jest przedstawiana ćwiczenia polegają często na małych (ale krytycznych) zmianach w istniejącym kodzie.

W trakcie szkolenia poruszamy problemy testowania automatycznego: wpływ stosowania wzorców na testowalność kodu oraz wzorce dla kodu testów.

Zalety szkolenia:

- Niwelowanie długu technicznego na wczesnym etapie
- Architektura podatna na rozwój, utrzymanie i testowanie
- Praktyczne, nieakademickie przykłady

BO·TT·EGA
IT minds

Szczegółowy program:

1. Wprowadzenie

- 1.1. OO - poprawna interpretacja
- 1.2. GRASP
- 1.3. SOLID
- 1.4. Dlaczego warto pamiętać o KISS i DRY

2. Wzorce

- 2.1. Strategy
  - 2.1.1. Pluginy
  - 2.1.2. Kastomizacja logiki per wdrożenie
  - 2.1.3. Wstrzykiwanie strategii
  - 2.1.4. Modelowanie w stylu funkcyjnym
- 2.2. Adapter
  - 2.2.1. Trywializacja do postacie Wrappera
  - 2.2.2. Value Objects - odpowiedni poziom abstrakcji dla modeli biznesowych
- 2.3. Bridge
  - 2.3.1. Otwarcie na zmiany poprzez podwójną abstrakcję
  - 2.3.2. Nawiązanie do Role Object i Extension Object
- 2.4. Builder
  - 2.4.1. Dostęp do hermetycznych obiektów
  - 2.4.2. Assembler i Object Mother - zastosowanie w testach jednostkowych
- 2.5. Chain of Responsibility
  - 2.5.1. Manager łańcucha - zastodowanie do walidacji
- 2.6. Command

BO·TT·EGA
IT minds

BO·TT·EGA
IT minds

BO·TT·EGA
IT minds