

## Program szkolenia:

# Train the Trainer: Projektowanie i prowadzenie szkoleń wewnętrznych

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Train the Trainer: Projektowanie i prowadzenie szkoleń wewnętrznych</b>
<b>Kod:</b>	<b>Soft-practices-ttt</b>
<b>Kategoria:</b>	Kompetencje miękkie
<b>Odbiorcy:</b>	developerzy, hr, DevOps, architekci, testerzy, management, admini, analitycy, Scrum Masters, Product Owners
<b>Czas trwania:</b>	2 dni
<b>Forma:</b>	30% wykłady / 50% warsztaty

Odpowiednie przygotowanie szkolenia w decydujący sposób wpływa na jego jakość.

Dopasowanie treści do potrzeb uczestników buduje ich motywację. Poprzez zapewnienie uczestnikom odpowiedniego poczucia bezpieczeństwa, maksymalizuje ich zaangażowanie w proces nauki.

Dzięki prawidłowemu rozplanowaniu poszczególnych modułów, tworzy strukturę ułatwiającą trwałe zapamiętanie nowej wiedzy i praktyczne wdrożenie poznawanych umiejętności. Poprzez odpowiednie powiązanie poszczególnych elementów zwiększa łatwość przywoływania poznanych treści po zakończeniu szkolenia. Połączenie powyższych czynników redukuje jednocześnie przejawy oporu, jakie mogłyby się pojawić na szkoleniu.

#### Obszary zastosowania:

- usprawnienie wymiany wiedzy w firmie
- employer branding dzięki zbudowaniu opinii miejsca przyjaznego rozwojowi i wymianie wiedzy
- zwiększenie efektywności codziennej pracy deweloperów dzięki niskokosztowej poprawie ich kompetencji

#### Moduły rozszerzone:

##### **Zaawansowana analiza potrzeb (1 dzień)**

Rozbudowany warsztat uczący dodatkowych technik analizy potrzeb szkoleniowych i lepszego dopasowania szkolenia do zidentyfikowanych potrzeb.

##### **Zaawansowana weryfikacja efektów szkolenia (1 dzień)**

Rozbudowany warsztat uczący dodatkowych technik oceny efektywności przeprowadzonego szkolenia.

##### **Narzędzia szkoleniowe – przegląd (1-3 dni)**

Moduł poświęcony doświadczeniu jak największej ilości dodatkowych technik i metod szkoleniowych. Uczestnicy będą mogli doświadczyć i zrozumieć działanie całego szeregu praktycznych gier i ćwiczeń szkoleniowych, oraz omówić ich zastosowania, silne i słabe strony, etc.

Czas trwania modułu jest uzależniony od Klienta – im więcej czasu, tym więcej różnych ćwiczeń może tu być przeprowadzonych i przetestowanych.

##### **Kompetencje trenerskie – narzędzia trenerskie (1 dzień)**

Moduł poświęcony umiejętnościom skutecznego przedstawiania i stosowania narzędzi szkoleniowych w praktyce trenerskiej.

**Kompetencje trenerskie – umiejętność pracy z grupą (1 dzień)**

Moduł poświęcony lepszemu zrozumieniu procesów grupowych oraz technikom radzenia sobie z trudnymi uczestnikami szkolenia oraz nieoczekiwanymi sytuacjami szkoleniowymi.

**E-learning – podstawy zdalnej edukacji (1 dzień)**

Moduł poświęcony podstawowym narzędziom e-learningowym i zastosowaniu ich w pracy trenera, oraz praktycznym różnicom między e-learningiem i klasycznym szkoleniem.

## Zalety szkolenia:

- Zorientowanie na szkolenia techniczne
- Zorientowanie na odbiorców technicznych
- Rzetelne metody dydaktyczne

## Szczegółowy program:

**1. Model SAFE w projektowaniu szkoleń**

**2. Zarys procesu szkoleniowego – od identyfikacji luki kompetencyjnej do weryfikacji efektów szkolenia**

**3. Podstawowa analiza potrzeb i luk kompetencyjnych**

**4. Podstawy weryfikacji efektów szkolenia**

**5. Projektowanie osi szkolenia**

**6. Projektowanie modułów szkoleniowych**

**7. Przegląd narzędzi szkoleniowych**

**8. Budowanie spójności między elementami szkolenia**

**9. Narzędzia zwiększające skuteczność edukacji osób dorosłych**