

Program szkolenia:

Lider techniczny

Informacje:

Nazwa:	Lider techniczny
Kod:	career-TL
Kategoria:	Kariera
Czas trwania:	3 dni
Forma:	40% teoria, 60% praktyka

Dziś jako lider techniczny potrzebujesz znacznie szerszych umiejętności niż dawniej. Zwykliśmy myśleć, że liderzy techniczni muszą jedynie posiadać wiedzę techniczną. Jednak posiadanie odpowiednich umiejętności technicznych to tylko czubek góry lodowej. Potrzebujesz również współpracować z biznesem, definiować i oceniać rozwiązania, planować pracę, dowodzić zespołem. Bardzo szeroki zakres umiejętności.

Szkolenie "Tech Lead" pomoże Ci zdobyć te umiejętności. Poznasz techniki, które pomogą Ci w codziennej pracy na każdym szczeblu działania. Kompleksowe szkolenie da Ci umiejętności potrzebne do pokonania każdego wyzwania, które stanie na Twojej drodze.

Szkolenie oferowane jest w 4 modułach

Moduł I - Tech Lead - Kompendium wiedzy

Szkolenie w kompleksowy sposób przybliży rolę lidera technicznego. Podczas warsztatów omówione zostaną różnorodne aspekty związane z tą funkcją, w tym obowiązki lidera technicznego, cechy niezbędne do pełnienia tej roli, a także współpraca z innymi rolami w organizacji. Szkolenie pozwala na szybkie wejście w obszar lidera technicznego, co jest kluczowe dla skutecznego prowadzenia zespołu i realizacji projektów.

Po warsztacie:

- Nauczysz się współpracować z biznesem wykorzystując drivery biznesowe i architektoniczne.
- Określisz propozycje rozwiązań oraz kompromisy i sposoby ich mitygacji.
- Opracujesz plan wdrożenia wybranego rozwiązania wraz z zależnościami.
- Zwizualizujesz modele architektoniczne.
- Poznasz techniki współpracy zespołowej nad projektem architektury i codziennej pracy.

Moduł II- Tech Lead - Współpraca z biznesem i klientem

Szkolenie koncentruje się na poprawie współpracy lidera technicznego z biznesem i klientami. Omówione zostaną drivery biznesowe, strukturyzacja celów i potrzeb oraz przekładanie technicznych kwestii na język biznesowy. Dodatkowo, uczestnicy nauczą się storytellingu w pracy lidera technicznego. Po szkoleniu lider techniczny będzie potrafił rozmawiać z interesariuszami na biznesowym poziomie, rozumieć cele oraz proponować dopasowane rozwiązania.

Po warsztacie:

- Skupienie na praktycznych aspektach współpracy z biznesem.
- Interaktywne warsztaty z przekładania technicznych kwestii na język biznesowy.
- Dopasowanie do pracy i problemów lidera technicznego.
- Przykłady wykorzystania z rozpoznawalnych firm inżynierskich.

Moduł III - Tech Lead - Fundamenty decyzji architektonicznych

Szkolenie skupione jest na dostosowaniu rozwiązania technicznego do problemów biznesowych. Omówione zostaną kluczowe aspekty związane z identyfikowaniem i wykorzystaniem driverów biznesowych oraz architektonicznych, które mają bezpośredni wpływ na kształtowanie rozwiązań technicznych. Podczas szkolenia dowiesz się, jak precyzyjnie definiować cele biznesowe i techniczne oraz jak je integrować w procesie projektowania systemów. Nauczysz się również oceniać proponowane rozwiązania pod kątem ich zgodności z wymaganiami biznesowymi oraz technicznymi. Dzięki temu będziesz w stanie tworzyć architektury systemów, które są zarówno efektywne, jak i spełniające potrzeby organizacji.

Po warsztacie:

- Nauczysz się identyfikować drivery biznesowe i architektoniczne.
- Zrozumiesz, jak dostosować rozwiązania techniczne do potrzeb biznesowych.
- Opanujesz zasady przekładania driverów architektonicznych na kryteria oceny rozwiązań.
- Poznasz techniki podejmowania decyzji architektonicznych.

Moduł IV - Tech Lead - Efektywny proces dostarczania

Czujesz, że pracujecie bardzo dużo, a jednocześnie praca nie idzie do przodu? Że czas gdzieś ucieka? Macie dużo zadań rozgrzebanych i nic nie jest dowiezione na czas? To szkolenie jest właśnie dla Ciebie. Szkolenie „Efektywny proces dostarczania” pomoże Ci poprawić efektywność dostarczania w zespołach. Nauczysz się, jak identyfikować i eliminować wąskie gardła, jak stosować metryki i praktyki Lean oraz jak mapować procesy dostarczania w celu ich optymalizacji

Po warsztacie:

- Nauczysz się stosować metryki i praktyki szczupłego dostarczania.
- Zrozumiesz teorię ograniczeń i identyfikację wąskich gardeł.
- Opanujesz techniki mapowania procesu dostarczania.
- Poznasz metryki DORA i jak je wykorzystać w praktyce.

Szczegółowy program:

1. Moduł I Kompendium wiedzy (3 dni)

1.1. Drivery biznesowe i architektoniczne

1.1.1. Cele biznesowe i klienckie

1.1.2. Kryteria dla celów

1.1.3. Czym jest architektura

1.1.4. Drivery architektoniczne

1.1.5. Atrybuty jakościowe

1.1.6. Ograniczenia organizacyjne i techniczne

1.1.7. Praca codzienna z driverami

1.2. Praca zespołowa nad architekturą

1.2.1. Metoda Game Storming

1.2.2. Otwieranie

1.2.3. Eksploracja

1.2.4. Zamykanie

1.2.5. Praca w dużej skali

1.2.6. Wykorzystanie w różnych praktykach zespołowych

1.3. Event Storming Process Level

1.3.1. Rozpoznanie obszaru

1.3.2. Porządkowanie procesów

1.3.3. Aktorzy, rozkazy i modele odczytu

1.3.4. Procesy wewnętrzne

1.3.5. Systemy zewnętrzne

1.3.6. Dokumentowanie procesów

1.4. Model C4

1.4.1. Poziomy modelu

1.4.2. Poziom Context

1.4.3. Poziom Container

1.4.4. Poziom Component

1.4.5. Poziom Code

1.4.6. Inne wymiary rozwiązania

1.4.7. Automatyczna dokumentacja

1.5. Projekt i ocena rozwiązania

1.5.1. Game Storming, a projektowanie

1.5.2. Składowe analizy

1.5.3. Metody oceny

1.5.4. Ocena równoległa i wymiana wiedzy

1.5.5. Podejmowanie decyzji

1.6. Definiowanie planu dostarczenia

1.6.1. Interesariusze

1.6.2. Rodzaje prac wewnątrz projektu

1.6.3. Podział prac

1.6.4. Zależności

1.6.5. Plan

1.6.6. Ścieżka krytyczna

2. Moduł II Współpraca z biznesem i klientem (2 dni)**2.1. Drivery biznesowe – cele biznesowe i klientów**

2.1.1. Cele biznesowe

2.1.2. Cele klientów

2.1.3. Kaskada celów

2.2. Strukturyzacja celów i potrzeb

2.2.1. Problemy dookoła niejasnych celów

2.2.2. Techniki strukturyzacji celów

2.2.3. Impact Mapping

2.3. Przekładanie technicznych kwestii na język biznesowy

2.3.1. Różnice w komunikacji technicznej i biznesowej

2.3.2. Metafory w pracy lidera technicznego

2.3.3. Modele mentale i dostosowanie komunikacji

2.4. Storytelling w pracy lidera technicznego

2.4.1. Znaczenie storytellingu w biznesie

2.4.2. Struktura skutecznej opowieści

2.4.3. Elementy angażujące słuchaczy

2.4.4. Symulacje rozmów z interesariuszami

3. Moduł III Fundamenty decyzji architektonicznych (2 dni)

3.1. Drivery biznesowe

3.1.1. Cele biznesowe

3.1.2. Cele klientów

3.1.3. Kaskada celów

3.2. Drivery architektoniczne

3.2.1. Czym jest architektura

3.2.2. Drivery architektoniczne

3.2.3. Główne funkcje

3.2.4. Atrybuty jakościowe

3.2.5. Ograniczenia organizacyjne i techniczne

3.2.6. Praktyki architektoniczne

3.2.7. Praca codzienna z driverami

3.3. Projekt i ocena rozwiązania

3.3.1. Game Storming, a projektowanie

3.3.2. Składowe analizy

3.3.3. Drivery architektoniczne, a kryteria oceny

3.3.4. Metody oceny rozwiązania

3.3.5. Ocena równoległa i wymiana wiedzy

3.3.6. Podejmowanie decyzji architektonicznych

4. Moduł IV Efektywny proces dostarczenia (2 dni)

4.1. Lean Development – szczupłe dostarczanie

4.1.1. Toyota Lean Management

4.1.2. Lean Development

4.1.3. 7 strat procesu dostarczenia

4.2. Miary Lean – mierzenie procesu dostarczenia

4.2.1. Koszt opóźnienia

4.2.2. Kolejki

4.2.3. Czas dostarczenia

4.2.4. Przepustowość

4.3. Praktyki Lean – usprawnianie procesu dostarczenia

4.3.1. Teoria ograniczeń – wąskie gardła

4.3.2. Mapowanie procesu dostarczenia

4.3.3. Redukcja wielkości zadań / projektów

4.3.4. Ograniczenie pracy w toku

4.3.5. Ograniczanie zmienności

4.4. Efektywny Code Review

4.4.1. Kompromis między jakością a szybkością

4.4.2. Piramida przeglądu kodu

4.4.3. Automatyzacja przeglądu kodu

4.4.4. Przegląd kodu w procesie dostarczania

4.5. Metryki DORA – mierzenie efektywności DevOps

4.5.1. Metryki DORA

4.5.2. Raport DORA i stan branży

4.5.3. DORA i praktyki Lean