

Program szkolenia:

SAFe ScrumXP dla zespołów - Scaled Agile Framework

Informacje:

Nazwa:	SAFe ScrumXP dla zespołów - Scaled Agile Framework
Kod:	Scrum-ScrumXP
Kategoria:	Scrum
Grupa docelowa:	
Czas trwania:	2 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Dwudniowe szkolenie SAFe ScrumXP dla Zespołów znacznie wykracza poza zakres szkoleń na temat Scrum.

Uczestnicy zapoznają się z narzędziami zgodnymi z myśleniem Lean, rolami, procesami i praktykami tworzenia oprogramowania niezbędnymi do osiągnięcia jakości tworzenia kodu, koniecznej do skalowania Scrum w ich przedsiębiorstwach.

Szkolenie jest dedykowane nowym zespołom w programie transformacji Agile oraz już istniejącym zespołom scrumowym.

Certyfikacja: Uczestnicy kursu mogą podchodzić do egzaminu SAFe Practitioner (SP).

Rezultatem szkolenia są następujące umiejętności:

- **Utworzenie zespołów (Scrum Master, Product Owner oraz Developerzy/Testerzy) w kontekście przedsiębiorstwa, poprzez zrozumienie ról w zespole, programie i całym przedsiębiorstwie**
- **Funkcjonowanie w ramach określonych ram czasowych w celu przyrostowego budowania i dostarczania wysokiej jakości oprogramowania**
- **Nieustannego usprawniania zespołów i programu poprzez użycie zasad Lean i praktyk skalowania Agile**
- **Szybkie budowanie wysokiej jakości oprogramowanie w użyciu zwinnych praktyk inżynierskich**
- **Pracować efektywnie z product i program menedżerami w ramach Agile Release Train w celu dostarczania złożonych rozwiązań.**

Zalety szkolenia:

- Trener pracuje na co dzień w roli Agile Coach
- Trener posiada doświadczenie we wdrażaniu SAFe w organizacjach o dużej inercji

Szczegółowy program:

1. Zespół

1.1. Wydajne zespoły Agile, role Scrum Mastera i Product Ownera

1.2. Skalowanie zespołów, współpracy Scrum Masterów, Product Ownerów - obowiązki i wyzwania

2. Budowanie rejestru produktu

2.1. Tworzenie user stories oraz innych elementów rejestru produktu, szacowanie i nadawanie priorytetów przy użyciu zasad Lean. W przypadku skalowania rejestr zespołu jest częścią rejestru programu i portfolio.

2.2. Dostarczanie Sprintu

2.2.1. Planowanie, pielęgnowanie rejestru, monitorowanie, przeprowadzanie demo oraz niesutanne doskonalenie. W przypadku skalowania wydarzenia występują na poziomie zespołu oraz programu.

2.2.2. Praktyki zwinnego dostarczania oprogramowania

3. Strategie unikania „kaskadowego” podejścia podczas sprintu, TDD, ATTD, automatyzacja testów, środowisko ciągłej integracji. W przypadku skalowania praktyki muszą wspierać rozproszone zespoły.

4. Uruchomienie Agile Release Train (ART)

4.1. Przygotowanie do spotkania planowania pierwszego wydania produktu.