

## Program szkolenia:

# Projektowanie systemów z użyciem UML

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Projektowanie systemów z użyciem UML</b>
<b>Kod:</b>	<b>analiza-pr</b>
<b>Kategoria:</b>	Analiza biznesowa
<b>Czas trwania:</b>	4 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

Szkolenie profilowane jest przede wszystkim dla projektantów, którzy chcą modelować aplikacje za pomocą UML2. Przydatne jest również dla programistów, którzy muszą wytwarzać oprogramowanie na podstawie dokumentacji w UML2. Szkolenie jest również doskonałe dla programistów, którzy mają nadzieję na awans w kierunku projektanta.

Na szkoleniu poruszane są również podstawy analizy i architektury.

Celem szkolenia jest zdobycie umiejętności projektowania aplikacji w UML2. Szkolenie profilowane jest na projektowanie, niemniej zawiera również podstawy analizy, dzięki czemu uczestnicy uczą się jak wytworzyć pełną dokumentację projektową nawet gdy w ramach projektu nie są zaangażowani analitycy, lub model analityczny jest niepełny.

Ponieważ celem jest zdobycie umiejętności projektowania a nie samo poznanie języka UML, duży nacisk w szkoleniu jest nałożony na modelowanie w trakcie ćwiczeń.

## Szczegółowy program:

### 1. Wprowadzenie do UML

- 1.1. Projektowanie obiektowości
- 1.2. Modelowanie obiektowe
- 1.3. Czym jest, a czym nie jest UML
- 1.4. Rozwój UML
- 1.5. Podstawowe elementy UML
- 1.6. Zastosowania UML
- 1.7. Diagram a model

### 2. Model przypadków użycia

- 2.1. Analiza przypadków użycia
- 2.2. Diagram przypadków użycia

### 3. Modelowanie procesów i algorytmów

- 3.1. Czym jest proces biznesowy
- 3.2. Po co modelować procesy
- 3.3. Języki opisu procesów
- 3.4. Diagram aktywności

### 4. Statyczny model projektowy

- 4.1. Model projektowy a model analityczny
- 4.2. Diagram klas
- 4.3. Diagram obiektów - przegląd
- 4.4. Diagram struktur połączonych - przegląd

### 5. Dynamiczny model projektowy

- 5.1. Diagram sekwencji

5.2. Model analityczny jako opcjonalny etap przejściowy do projektu

5.3. Diagram komunikacji - przegląd

5.4. Diagram przeglądu interakcji - przegląd

## 6. Modelowanie stanowe

6.1. Diagram maszyny stanowej

6.2. Diagram harmonogramowania - przegląd

## 7. Przegląd modelu architektonicznego

7.1. Czym jest architektura systemu

7.2. Cele tworzenia architektury systemu

7.3. Diagram komponentów

7.4. Diagram wdrożenia

7.5. Diagram pakietów

## 8. Elementy zaawansowane UML (opcjonalne)

8.1. Meta Object Facility (MOF)

8.2. Pakiet CORE

8.3. Profile UML

8.4. Język ograniczeń OCL

8.5. Model Driven Architecture (MDA)