

## Program szkolenia:

# Praktyczne Wprowadzenie do Event Sourcing

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Praktyczne Wprowadzenie do Event Sourcing</b>
<b>Kod:</b>	<b>arch-patterns-sourcing</b>
<b>Kategoria:</b>	Wzorce architektoniczne
<b>Czas trwania:</b>	2-3 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

Event Sourcing umożliwia tworzenie aplikacji bliskich biznesowi. Dzięki rejestrowaniu zdarzeń (faktów) dotyczących procesu biznesowego uzyskujemy pełne zrozumienie przepływu i odzwierciedlenie go w kodzie. Event Sourcing niesłusznie uważany jest za skomplikowany wzorzec, który trudno zastosować w praktyce.

Szkolenie dzięki dużej liczbie praktycznych ćwiczeń nauczy Cię, jak korzystać z Event Sourcing, dając solidne podstawy do dalszej pracy.

Ćwiczenia będą prowadzone w C#, Javie lub NodeJS.

### Zalety szkolenia:

- Dobre zrozumienie wszystkich elementów Event Sourcing
- Instrukcje kiedy i jak z niego korzystać oraz jakie przynosi korzyści
- Odzwierciedlenie logiki biznesowej w kodzie za pomocą zdarzeń
- Ukazanie różnic w stosunku do klasycznego podejścia
- Przedstawienie różnych narzędzi, takich jak Marten i EventStoreDB oraz różnice między nimi
- Pokazanie jak korzystać z Event Sourcing w swoim systemie
- Wyzwania związane z Event Sourcing i rekomendowane rozwiązania

## Szczegółowy program:

1. Wprowadzenie do Event Sourcing. Podstawowa terminologia (zdarzenie, strumień zdarzeń, komenda), różnice w stosunku do podejścia klasycznego.

2. Co to jest Event Sourcing i czym różni się od Event Streamingu. Zalety i wady.

3. Model zapisu oraz gwarancje spójności danych.

4. Różne sposoby obsługi logiki biznesowej: Agregaty, Command Handlers, podejście funkcyjne.

5. Projekcje i najlepsze praktyki tworzenia modelu odczytu.

6. Wyzwania w Event Sourcing i EDA: gwarancje dostarczalności, kolejność przetwarzania zdarzeń, idempotencja itp.

7. Saga, Choreografia, Process Manager, czyli obsługa procesów rozproszonych.

8. Event Sourcing w kontekście architektury aplikacji, integracja z innymi podejściami.

9. Dobre i złe praktyki w modelowaniu i obsłudze zdarzeń.

10. Event Sourcing na produkcji, ewolucja i wersjonowanie wydarzeń itp.