

## Program szkolenia:

**Podstawy modelowania w notacji UML**

## Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Podstawy modelowania w notacji UML</b>
<b>Kod:</b>	<b>analiza-po</b>
<b>Kategoria:</b>	Analiza biznesowa
<b>Czas trwania:</b>	3 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

Szkolenie przeznaczone jest dla osób, które chcą zapoznać się z językiem UML2 od podstaw. Tak dla programistów, jak i przyszłych/początkujących analityków, projektantów, czy architektów.

Szkolenie ma na celu nabycie od podstaw umiejętności tworzenia modelu aplikacji w UML. Na analizie wymagań począwszy, poprzez tworzenie modelu przypadków użycia, modelu analitycznego, architektury, a na modelu projektowym skończywszy. Na szkoleniu skupiamy się na najczęściej używanych i najważniejszych elementach specyfikacji UML2.x, świadomie pomijając elementy używane sporadycznie. Tym samym maksymalnie skutecznie wykorzystujemy czas szkolenia na rozwijanie wśród uczestników umiejętności modelowania w języku UML.

## Szczegółowy program:

### 1. Wprowadzenie do UML

- 1.1. Projektowanie obiektowości
- 1.2. Modelowanie obiektowe
- 1.3. Czym jest, a czym nie jest UML
- 1.4. Podstawowe elementy UML
- 1.5. Mechanizmy rozszerzania
- 1.6. Diagram a model

### 2. Model przypadków użycia

- 2.1. Aktor
- 2.2. Przypadek użycia
- 2.3. Asocjacja
- 2.4. Include, extend i dziedziczenie
- 2.5. Granica kontekstu

### 3. Modelowanie procesów biznesowych

- 3.1. Czym jest proces biznesowy
- 3.2. Po co modelujemy procesy biznesowe
- 3.3. Diagram aktywności

### 4. Statyczny model analityczny

- 4.1. Model projektowy a analityczny
- 4.2. Diagram klas

### 5. Dynamiczny model analityczny

- 5.1. Diagram sekwencji
- 5.2. Model analityczny na diagramie sekwencji

**6. Diagram maszyny stanowej**

6.1. Stany

6.2. Przejścia

6.3. Zdarzenia

6.4. Pseudo-stany

6.5. entry, do i exit

6.6. Historia

**7. Przegląd podstaw modelu architektonicznego**

7.1. Czym jest architektura systemu

7.2. Cele tworzenia architektury systemu

7.3. Diagram komponentów

7.4. Diagram wdrożenia

**8. Przegląd pozostałych diagramów (opcjonalne)**

8.1. Diagram pakietów

8.2. Diagram obiektów

8.3. Diagram struktur połączonych

8.4. Diagram harmonogramowania

8.5. Diagram komunikacji

8.6. Diagram przeglądu interakcji