

Program szkolenia:

C# - podstawy i zagadnienia zaawansowane

Informacje:

Nazwa:	C# - podstawy i zagadnienia zaawansowane
Kod:	NET-core-.Net C#
Kategoria:	Platforma .NET
Grupa docelowa:	developeerzy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie zostało opracowane z myślą o uczestnikach posiadających co najmniej podstawowe doświadczenie programistyczne.

Podczas szkolenia nie poruszamy nieistotnych zagadnień, które rozpraszają początkujących. Skupiamy się na technikach przygotowujących do tworzenia aplikacji enterprise/webowych.

Szkolenie umożliwia proces migracji programistów posiadających doświadczenie w innych językach obiektowych. Szkolenie może zostać również dopasowane do migracji uczestników posiadających doświadczenie w językach nieobiektywnych.

Zagadnienia zostały uzupełnione o podstawy Object Oriented i aspekty jakości kodu.

Szkolenie stawia uczestnika przed najczęściej pojawiającymi się zadaniami i problemami a przykłady ilustrują ich wzorcowe rozwiązania.

Projekt referencyjny

Sprawdź naszą implementację przykładowego projektu DDD+CqRS na platformie .NET: [Sample Leaven](#).

Zalety szkolenia:

- Skupienie na najistotniejszych aspektach
- Przygotowanie do dalszej nauki w kierunku aplikacji enterprise/webowych
- Uzupełnienie o techniki Object Oriented

Szczegółowy program:

1. Podstawy Object Oriented

- 1.1. Praktyczne znaczenie paradygmatów OO
- 1.2. Praca nad intuicyjnym myśleniem obiektowym
- 1.3. Klasa
 - 1.3.1. Enkapsulacja składowych i typów
 - 1.3.2. Dziedziczenie
 - 1.3.3. Interfejsy i klasy abstrakcyjne

2. CLR – Architektura platformy .Net

- 2.1. Struktura bibliotek

3. Hello world

- 3.1. Hello World w C#
- 3.2. Struktura projektów

4. Narzędzia

- 4.1. Visual Studio
 - 4.1.1. Zapoznanie ze środowiskiem devloperskim
 - 4.1.2. Metody debugowania aplikacji
- 4.2. Reflector – dekompilacja aplikacji
- 4.3. Resharper – przyspieszacz każdego programisty C#

5. Składnia języka C#

- 5.1. Metody
- 5.2. Parametry
- 5.3. Właściwości
- 5.4. Zdarzenia

5.5. Typy Generyczne

5.6. Interface

5.7. Delegaty

5.8. Tablice i kolekcje

5.9. Iteratory

5.10. Wyjątki i ich obsługa

6. Praktyczne zastosowanie wybranych elementów platformy .Net

6.1. IO – dostęp do plików i sieci

6.2. Garbage collection – automatyczne zarządzanie pamięcią

6.3. Serializacja

6.4. Reflection – metody na analizę kodu

7. Standardy pisania kodu i komentarzy

7.1. Konwencje

7.2. Clean Code

7.3. Code smells

8. LINQ – wstęp do metod wybierania danych

8.1. Elementy językowe, wspierające LINQ

8.2. LINQ to Objects

8.3. Wstęp do LINQ to XML

8.4. Wstęp do LINQ to EF

9. Interfejs użytkownika (na życzenie)

9.1. Wstęp do WPF

9.1.1. Kontrolki

9.1.2. Data-binding

9.1.3. MVVM

