

## Program szkolenia:

# Modelowanie systemów w notacji UML

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Modelowanie systemów w notacji UML</b>
<b>Kod:</b>	<b>analiza-umlfull</b>
<b>Kategoria:</b>	Analiza biznesowa
<b>Czas trwania:</b>	5 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

Szkolenie obejmuje wszystkie aspekty związane z modelowaniem w UML2. Począwszy od analizy, poprzez projektowanie, do architektury. Ponieważ szkolenie obejmuje wszystkie aspekty modelowania w UML, przydatne jest dla szerokiej grupy odbiorczej. Tak dla obecnych analityków, projektantów, architektów, którzy chcą zapoznać się czy poszerzyć znajomość UML. Jak i dla programistów, testerów, którzy z jednej strony muszą pracować w oparciu o dokumentację opisaną w UML, a z drugiej strony chcą otworzyć drzwi do potencjalnej ścieżki kariery nie mając jeszcze określonych preferencji w kierunku analizy, projektowania czy architektury

Celem szkolenia jest zdobycie umiejętności modelowania systemów w UML2 - w zakresie modelowania procesów (analiza biznesowa), analizy tworzonej aplikacji (analiza systemowa), projektowania i modelowania architektury z użyciem notacji UML2. Uczestnicy poznają wszystkie obszary UML2 dzięki czemu osiągają kwalifikacje niezbędne do wykonywania tak czynności analitycznych, jak i projektowych czy modelowania architektury. Ponieważ celem jest zdobycie umiejętności modelowania, a nie samo poznanie języka UML, duży nacisk w szkoleniu jest nałożony na wykonywanie ćwiczeń praktycznych.

## Szczegółowy program:

### 1. Wprowadzenie do UML

- 1.1. Podstawy obiektowości
- 1.2. Modelowanie obiektowe
- 1.3. Czym jest, a czym nie jest UML
- 1.4. Rozwój UML
- 1.5. Podstawowe elementy UML
- 1.6. Perspektywy 4+1
- 1.7. Zastosowania UML
- 1.8. Diagram a model UML

### 2. Analiza wymagań (opcjonalne)

- 2.1. Czym są wymagania i po co analiza
- 2.2. Trudności w analizie wymagań
- 2.3. Proces analizy wymagań

### 3. Model przypadków użycia

- 3.1. Dokumentacja przypadków użycia
- 3.2. Diagram przypadków użycia

### 4. Modelowanie procesów biznesowych

- 4.1. Czym jest proces biznesowy
- 4.2. Po co modelujemy procesy biznesowe
- 4.3. Języki opisu procesów biznesowych
- 4.4. Diagram aktywności

### 5. Model statyczny

- 5.1. Model projektowy a analityczny

5.2. Diagram klas

5.3. Podstawy projektowania obiektowego

5.4. Zaawansowane elementy diagramu klas

5.5. Diagram obiektów - przegląd

5.6. Diagram struktur połączonych - przegląd

## 6. Model dynamiczny

6.1. Diagram sekwencji

6.2. Model analityczny na diagramie sekwencji

6.3. Diagram komunikacji - przegląd

6.4. Diagram przeglądu interakcji - przegląd

## 7. Modelowanie stanowe

7.1. Diagram maszyny stanowej

7.2. Diagram harmonogramowania - przegląd

7.3. Diagramy sekwencji a stany i harmonogramowanie

## 8. Przegląd modelu architektonicznego

8.1. Czym jest architektura systemu

8.2. Cele tworzenia architektury

8.3. Diagram komponentów

8.4. Diagram wdrożenia

8.5. Diagram pakietów

## 9. Elementy zaawansowane UML (opcjonalne)

9.1. Meta Object Facility (MOF)

9.2. Pakiet CORE

9.3. Profile UML

9.4. Język ograniczeń OCL

