

## Program szkolenia:

# Mikroserwisy w Javie

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Mikroserwisy w Javie</b>
<b>Kod:</b>	<b>Java-ms</b>
<b>Kategoria:</b>	Java i JVM
<b>Odbiorcy:</b>	architekci, developerzy, liderzy techniczni
<b>Czas trwania:</b>	3 dni
<b>Forma:</b>	30% wykłady / 70% warsztaty

Szkolenie wprowadza uczestników do mikroserwisów, omawiając kluczowe koncepcje zarządzania zależnościami i generowania projektów. Uczestnicy uczą się tworzyć projekty, zarządzać konfiguracją oraz odświeżać konfigurację aplikacji w trakcie jej trwania.

Uczestnicy będą też skupiać się na komunikacji mikroserwisów. Poznają zasady odkrywania usług, odpornej komunikacji HTTP oraz komunikacji opartej na wiadomościach. Praktyczne ćwiczenia obejmują tworzenie aplikacji HTTP, korzystanie z bezpieczników (circuit breakers) i pisanie API gateways.

Szkolenie koncentruje się też na obserwowalności aplikacji. Uczestnicy uczą się monitorować aplikacje, tworzyć metryki, śledzić rozproszone systemy i testować stabilność za pomocą inżynierii chaosu. Szkolenie obejmuje również wykorzystanie przełączników funkcji (feature toggles).

### Uczestnicy szkolenia

- nauczą się tworzyć i zarządzać mikroserwisami
- zapewnią niezawodność i skalowalność aplikacji poprzez techniki takie jak bezpieczniki (circuit breakers) i komunikację opartą na wiadomościach
- monitorować aplikacje za pomocą metryk i śledzenia rozproszonego

### Zalety szkolenia:

- szkolenie prowadzone przez współtwórcę narzędzi do mikroserwisów
- szeroki zakres tematyczny szkolenia - od konfigurację, po komunikację i obserwowalność
- aktualne technologie i zaawansowane techniki takie jak inżynieria chaosu lub przełączniki funkcji (feature toggles)

## Szczegółowy program:

### 1. Dzień 1: Wprowadzenie do mikroserwisów

- 1.1. Wprowadzenie do mikroserwisów na przykładzie frameworka Spring Boot
- 1.2. Odświeżanie konfiguracji w trakcie życia aplikacji
- 1.3. Zarządzanie konfiguracją aplikacji
- 1.4. Mikroserwisy na platformie Kubernetes

### 2. Dzień 2: Komunikacja mikroserwisów

- 2.1. Odkrywanie usług
- 2.2. Odporna komunikacja HTTP
- 2.3. Komunikacja oparta na wiadomościach
- 2.4. Pisanie API Gateway

### 3. Dzień 3: Obserwowalność aplikacji

- 3.1. Metryki aplikacji z Micrometer
- 3.2. Obserwowalność przez abstrakcję
- 3.3. Inżynieria chaosu
- 3.4. Używanie przełączników funkcji (feature toggles)