BO·TT·EGA
IT minds

Program szkolenia:

Efektywne programowanie w Javie oraz zaawansowane techniki OO i wzorce

Informacje:

Nazwa:	**Efektywne programowanie w Javie oraz zaawansowane techniki OO i wzorce**
Kod:	**craft-patterns-Java Pro**
Kategoria:	Wzorce projektowe
Grupa docelowa:	developerzy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie zostało opracowane z myślą o uczestnikach pragnących poszerzyć swoje kompetencje programistyczne w pragmatycznym kierunku.

Materiał został dobrany na podstawie wieloletnich doświadczeń programistów biorących udział w wielu projektach - nie jest to rodzaj bezproduktywnych łamigłówek znanych z niektórych testów certyfikacyjnych.

Zakres szkolenia został rozszerzony o zaawansowane zagadnienia Object Oriented, testowania i aspekty architektury aplikacji.

Zalety szkolenia:

- Realne problemy i pragmatyczne rozwiązania
- Software Craftsmanship
- Zaawansowane wzorce i techniki obiektowe

BO·TT·EGA
IT minds

Szczegółowy program:

1. Elementy języka Java

- 1.1. Adnotacje
  - 1.1.1. Tworzenie i wykrywanie istnienia własnych adnotacji
  - 1.1.2. Techniki budowania frameworków opartych na własnych adnotacjach
- 1.2. Typy wyliczeniowe
  - 1.2.1. Typy wyliczeniowe jako pełnoprawne obiekty
  - 1.2.2. Redukcja złożoności kodu
  - 1.2.3. Zamiast instrukcji switch
  - 1.2.4. Rozbudowa do wzorca Visitor zamiast instrukcji switch

2. Typowe potrzaski podczas programowania w Javie

- 2.1. Wycieki pamięci - sposoby unikania
  - 2.1.1. Mapy
  - 2.1.2. Kolekcje
  - 2.1.3. Singletony
- 2.2. Dokładność obliczeniowa - dobór typów
  - 2.2.1. Hermetyzacja w Value Objects
- 2.3. Klonowanie
- 2.4. Poprawna implementacja equals i hashcode (również w kontekście JPA)
  - 2.4.1. Co to znaczy, że obiekty tożsame

3. Efektywne wykorzystanie klas Biblioteki Standardowej

4. Współbieżność

- 4.1. Planowe wykonywanie wątków przez Executor
- 4.2. Kolekcje bezpieczne ze względu na wątki

BO·TT·EGA
IT minds

BO·TT·EGA
IT minds