

Program szkolenia:

Nowości w HTML5, CSS3, sztuka JS

Informacje:

Nazwa:	Nowości w HTML5, CSS3, sztuka JS
Kod:	web-html
Kategoria:	JavaScript i technologie web (RoR, Angular, PHP)
Grupa docelowa:	developerzy
Czas trwania:	3 dni
Forma:	50% wykłady / 50% warsztaty

Szkolenie przeznaczone jest dla programistów tworzących dynamiczny Frontend aplikacji. Zakres szkolenia obejmuje zarówno podstawy jak i zagadnienia zaawansowane

W pierwszej części szkolenia kładziemy szczególny nacisk na zmianę myślenia i nawyków programistycznych wyrobionych podczas programowania w innych językach tak aby uczestnicy zaczęli "czuć" filozofię programowania w JS.

Kolejne moduły szkolenia są poświęcone nowym możliwościom HTML5 i CSS3.

Zalety szkolenia:

- Sztuka programowania w JS
- Praktyczne przykłady
- Wzorce

Szczegółowy program:

1. Jak powinno się programować w JS

1.1. scopes

1.2. closures

1.3. contexts

1.4. clean code

1.5. Object-Oriented JS

1.5.1. custom class definition

1.5.2. prototype extensions

1.5.3. prototypal inheritance

1.5.4. encapsulation/access control

1.5.4.1. private methods

1.5.4.2. private properties

1.5.4.3. privileged methods

1.5.4.4. private static properties

1.6. Wzorce projektowe

1.6.1. Module pattern

1.6.2. Namespace

1.6.3. Mixin

2. Video/Audio support

3. Nowe znaczniki semantyczne

3.1. Poprawne zastosowanie

4. Media Queries

5. Forms

5.1. Validacja

6. CSS3

6.1. nowości

6.2. wsparcie przeglądarek

7. Geolocation**8. Zdarzenia, callbacki****9. Local Storage****10. Ajax****11. json****12. WebSockets****13. Web RTC i SignalR****14. Wielowątkowość - WebWorker****15. Przegląd frameworków - kryteria doboru do problemu**

15.1. Bootstrap i 960Grid

15.1.1. Projektowanie layoutu/idea gridów

15.2. RWD

15.3. Angular JS

15.4. Knockout JS

16. Testowanie JavaScript

16.1. Testowanie jednostkowe

16.2. Jasmine

16.3. Chai.js

16.4. Sinon.js