

## Program szkolenia:

# Wprowadzenie do Domain Driven Design dla biznesu (część 0)

### Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Wprowadzenie do Domain Driven Design dla biznesu (część 0)</b>
<b>Kod:</b>	<b>DDD-DDD-intro</b>
<b>Kategoria:</b>	Domain Driven Design management
<b>Grupa docelowa:</b>	analitycy testerzy
<b>Czas trwania:</b>	1 dzień
<b>Forma:</b>	75% wykłady / 25% warsztaty

Domain Driven Design jest obecnie jedyną metodyką, która w sposób kompleksowy wspiera od strony technicznej zwinne podejście do wytwarzania oprogramowania.

Kompleksowe podejście DDD obejmuje: modelowanie złożonych domen we współpracy z Ekspertem Domenowym, zalecane architektury i projektowanie z wykorzystaniem sprawdzonych Building Blocks aż po techniki tworzenia testowalnego kodu, który z założenia jest otwarty na iteracyjny proces rozbudowy i kruszenia wiedzy (Knowledge Crunching).

### Korzyści płynące z wykorzystania DDD

- Techniki i wzorce strategiczne, których celem jest rozwiązanie typowych problemów organizacyjnych
  - efektywne techniki prowadzenia sesji modelowania z uczestnictwem Ekspertów Domenowych
  - skupienie wysiłku na Core Domain: inwestycja najlepszych ludzi i technik DDD jedynie w krytyczne moduły
  - techniki separacji osobnych domen (Bounded Context) wyznaczanych przez granice wiedzy Ekspertów Domenowych, redukcja ryzyka związanego z tworzeniem monolitów
  - techniki integracji modułów otwartych na zmiany i skalowanie wydajnościowe
  - strategię współpracy zespołów (w tym w modelu outsourcing) pracujących nad osobnymi modułami
- Techniki i wzorce taktyczne, których celem jest rozwiązanie typowych problemów technicznych i jakościowych
  - język wzorców dla tworzenia modelu - Building Blocks
  - architektury odpowiednie do tworzenia rozszerzalnych systemów
  - podejścia wspierające i ułatwiające testowania automatyczne
- Płynna integracja ze Scrum dzięki podejściu Modeling Whirlpool

### Projekt referencyjny

Sprawdź naszą implementację przykładowego projektu DDD+CqRS: [Sample Leaven](#).

## Zalety szkolenia:

- Dzięki szkoleniu nabierzesz ogólnej intuicji na temat tego czy DDD może mieć zastosowanie w klasach problemów z jakimi styka się Twój zespół
- Podczas przykładowej sesji modelowania poznasz ogólny zarys procesu modelowania (role i odpowiedzialności)
- Dowiesz się jakie są warunki konieczne do efektywnego wprowadzenia DDD oraz poznasz ryzyka

## Szczegółowy program:

### 1. Wstęp do Domain Driven Design - narzędzie do komunikowania się i gromadzenia wiedzy w organizacji

#### 1.1. Stosowalność DDD

1.1.1. Klasa złożoności systemu

1.1.2. Głębokość systemu - co system robi "pod maską"

1.1.3. Systemy sterujące światem vs systemy zbierające dane

1.1.4. Kiedy nie stosować DDD

1.1.5. Podejście DDD Lite - zwiększenie jakości technicznej

#### 1.2. Role w procesie - odpowiedzialność i cechy osobowości i umiejętności

1.2.1. Ekspert domenowy - źródło wiedzy, walidator modelu

1.2.2. Modelarz (architekt domeny) - twórca modelu

1.2.3. Facilitator - koordynator procesu we wstępnej fazie

#### 1.3. Wprowadzenie Ubiquitous Language

1.3.1. Wspólna płaszczyzna porozumienia pomiędzy Ekspertami Domenowymi i zespołem developerskim

### 2. Proces i techniki modelowania

#### 2.1. Podejście "od procesu" vs podejście "od domeny"

#### 2.2. Zwinny Proces Modelowania "Model Exploration Whirlpool"

2.2.1. Fazy

2.2.2. Artefakty

2.2.3. Walidacja modelu

#### 2.3. Techniki lingwistyczne

2.3.1. User Story vs Domain Story

2.3.2. Techniki pełnych zdań zamiast zbierania rzeczowników

2.3.3. Eksploracja domeny przy pomocy zdań podmiot.orzeczenie(dopełnienie, przydawka)

2.3.4. Gibberish Game - usuwanie dwuznaczności i odkrywanie nowych koncepcji domenowych

2.3.5. Słowo-Znaczenie(Kontekst)-Reguły

2.3.5.1. Odwrócenie kolejności w celu odkrywania ukrytych koncepcji domenowych

2.4. Techniki wizualizacji

2.4.1. Grupowanie operacji wokół niezmienników

2.4.2. Metafory wizualne realnych Agregatów

2.4.3. Poziomy modelu

2.4.4. Separacja modelu pod kątem podatności na zmiany i niestabilności

2.5. Przełożenie Use Case/User Story na warstwę aplikacji

2.6. Przełożenie modelu biznesowego na building blocks warstwy domenowej

### 3. Przegląd Wzorców Taktycznych - Building Blocks

3.1. Koncepcja języka Wzorców DDD

3.2. Sposoby dokumentowania modelu

3.2.1. Domain Story

3.2.2. Wizualizacje: dobór najbardziej odpowiednich technik

3.3. Encje, Agregaty, Value objects, Serwisy Domenowe, Repozytoria, Fabryki, Polityki (strategie), Zdarzenia biznesowe, Specyfikacje

3.4. Dodatkowe wzorce: Sagi, Dekoratory Polityk, Agregat jako maszyna stanów,

3.5. Praktyczne przykłady modelowania biznesowego z wykorzystaniem Building Blocks

### 4. Przykład sesji modelowania

4.1. Odpowiedzialność ról

4.2. Techniki odkrywania ukrytej złożoności modelu

4.3. Techniki dokumentowania

