BO·TT·EGA
IT minds

Program szkolenia:

Domain-Driven Design in practice - modelowanie agregatów

Informacje:

Nazwa:	**Domain-Driven Design in practice - modelowanie agregatów**
Kod:	**ddd-practice**
Kategoria:	Domain Driven Design i Event Storming
Odbiorcy:	architekci, developerzy
Czas trwania:	1 dzień
Forma:	20% wykład / 80% warsztaty

Praktyczne podejście do modelowanie agregatów w projektach o złożonej domenie biznesowej.

W ramach warsztatu poruszamy zagadnienia i problemy związane z modelowaniem oraz praktycznym wykorzystaniem jednego z ważniejszych wzorców taktycznego Domain-Driven Design - Aggregate. Poprawnie zastosowany wzorzec pozwala uniknąć wielu nieprzyjemnych sytuacji biznesowych i zapewnić spójność reguł biznesowych podczas działania systemu. Niepoprawnie, niestety przysparza zazwyczaj sporych ilości zbędnego kodu do utrzymania w zespole. Podczas warsztatu skupiamy się przede wszystkim na modelowaniu agregatów, chwilę uwagi poświęcimy jednak aspektom osadzenie modelu w projekcie.

Zalety szkolenia:

- sprawdzone w praktyce techniki analizy i modelowania
- dedykowane dla tego warsztatu przykłady bazujące na realnych problemach projektowych
- zarówno dobre i złe praktyki modelowania

BOTTEGA IT minds

Szczegółowy program:

1. Wstęp

- 1.1. Problem utraty spójności w systemie i jego negatywne konsekwencje biznesowe

2. Modelowanie agregatu

- 2.1. Czym jest, a czym nie jest agregat?
- 2.2. Odkrywanie niezmienników
  - 2.2.1. Analiza reguł biznesowych z użyciem EventStormingu
  - 2.2.2. Analiza kohezji
- 2.3. Odkrywanie zachowań
- 2.4. Reguły stałe i reguły zmienne
  - 2.4.1. Polityki i ich fabrykacja
- 2.5. Hermetyzacja
- 2.6. Określenie korzenia i granicy agregatu
  - 2.6.1. Techniki weryfikacji osadzanych w agregacie danych
- 2.7. Kontekst modelu
  - 2.7.1. Podstawowy problem do rozwiązania
  - 2.7.2. Język domenowy
  - 2.7.3. Źródło prawdy
- 2.8. Długość cyklu życiowego obiektu
  - 2.8.1. Temporal Modeling
- 2.9. Wpływ wymagań niefunkcjonalnych na model agregatu
  - 2.9.1. Wydajność odczytów i zapisów
  - 2.9.2. Wolumetryka danych
- 2.10. Zasady i wskazówki pomocne przy modelowaniu

BO·TT·EGA
IT minds

3. Przeprowadzenie współbieżnych zmian w systemie z użyciem agregatu

- 3.1. Transakcyjność
- 3.2. Wersjonowanie
- 3.3. Lazy Loading dużych kolekcji

4. Typowe problemy modelowania i sposoby ich eliminacji

- 4.1. Nieprawidłowo wybrany korzeń agregatu
- 4.2. Zbyt wąska granica agregatu
- 4.3. Zbyt szeroka granica agregatu
- 4.4. Ochrona niewłaściwych niezmienników
- 4.5. Nadużywanie wzorca
- 4.6. Zbyt wczesne wprowadzanie nazewnictwa
- 4.7. Agregat “User”

5. Dodatkowe zagadnienia

- 5.1. Strategie utrwalania agregatu
- 5.2. Testowanie modelu

6. Sesja Q and A