

Program szkolenia:

## **Dobre praktyki projektowania aplikacji w chmurze**

Informacje:

<b>Nazwa:</b>	<b>Dobre praktyki projektowania aplikacji w chmurze</b>
<b>Kod:</b>	<b>Arch-Cloud</b>
<b>Kategoria:</b>	Architektura systemów i aplikacji
<b>Grupa docelowa:</b>	architekci developerzy admini
<b>Czas trwania:</b>	3 dni
<b>Forma:</b>	50% wykłady / 50% warsztaty

---

Szkolenie przedstawia strategię i techniki projektowania aplikacji w chmurze.

## Szczegółowy program:

### 1. Wprowadzenie do modelu usługowego

1.1. Podział funkcjonalny a techniczny

1.2. Wielkości komponentów

1.3. Serwisy i usługi

1.4. Skalowanie

### 2. Komunikacja

2.1. Synchroniczna i asynchroniczna

2.2. Gwarancje dostarczenia

2.3. Kontrakty

### 3. Przechowywanie stanu

3.1. Zapewnienie multitenancy

3.2. Źródła relacyjne i nierelacyjne

3.3. Cache

### 4. Wdrożenia

4.1. Pipeline'y wdrożeniowe

4.2. Trzy poziomy dojrzałości wdrożeń

4.3. Zarządzanie zmianami

4.4. Rollback

### 5. Testowanie

5.1. Testy funkcjonalne

5.2. Testy integracyjne

5.2.1. testy kontraktów komunikacji

5.3. testy wydajnościowe

## 6. Utrzymanie

6.1. Logowanie

6.2. Korelacja transakcji

6.3. Metryki

6.3.1. Techniczne

6.3.2. Biznesowe