

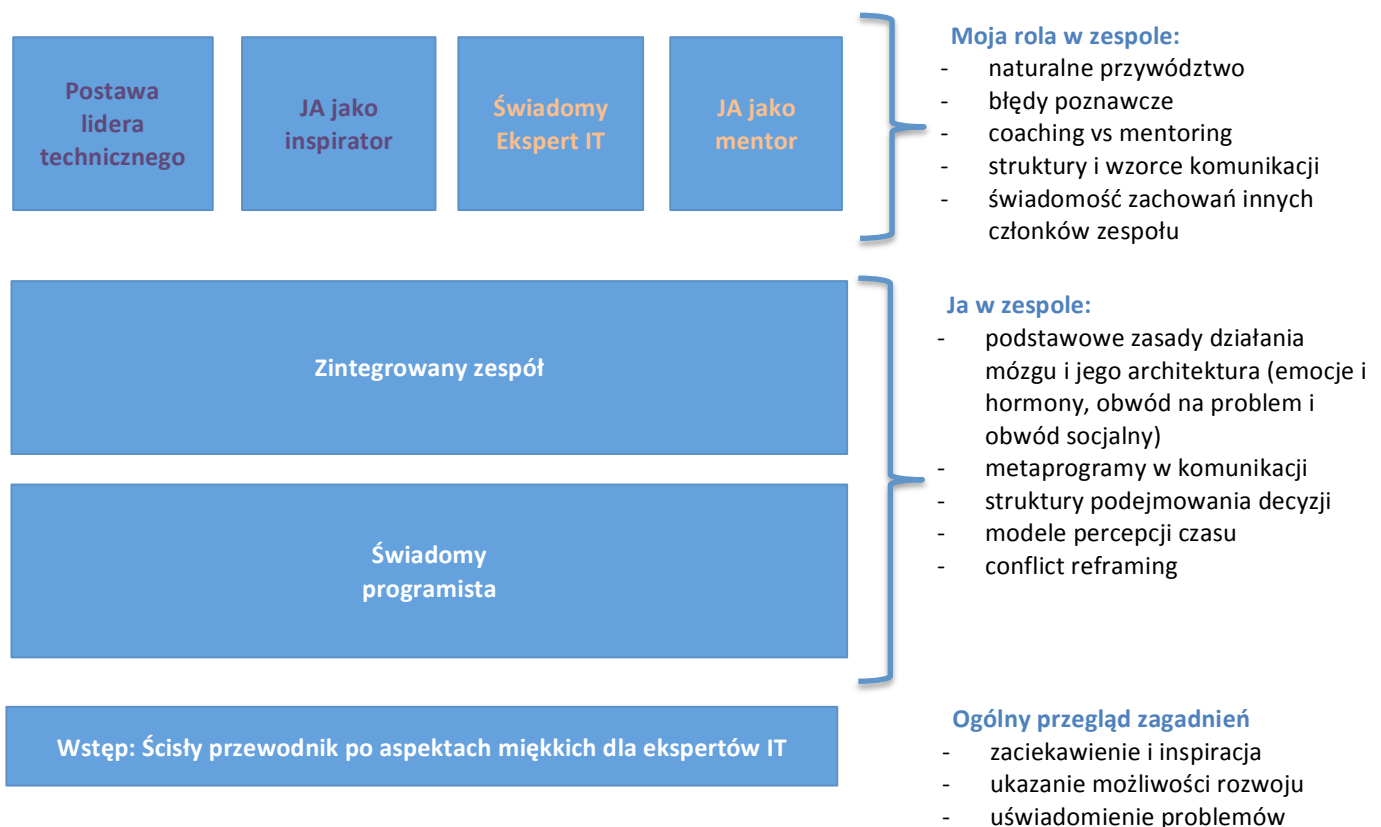
Przesłanie programu

Prawdopodobnie to wrodzona docieklivość oraz zamiłowanie do poszukiwania modeli, struktur i wzorców spowodowały, że zajmujesz się projektowaniem i programowaniem systemów. Chcemy zaprosić Cię do podróży po kolejnym systemie, który jest znacznie bardziej złożony niż te, z którymi spotykasz się na co dzień – Twój mózg.

Wg najnowszej wiedzy z zakresu kognitywistyki i neuro-psychologii pod Twoją czaszką znajduje się:

- ok. 40 procesorów specjalizujących się w specyficznych zadaniach,
- procesory te łączą się ze sobą w agencje, agencje natomiast rywalizują między sobą o „paliwo” a czasem nawet się wzajemnie sabotują
- kilka szyn danych ogólnego przeznaczenia (blokowanych przez wspomniane wcześniej agencje)
- kilka magazynów pamięci różnego przeznaczenia (chwilowa, robocza, długotrwała, emocjonalna,...)
- całość sterowana systemem „zdarzeń”, których nośnikiem są hormony i neuroprzekaźniki
- część procesorów jest wyrafinowana i precyzyjna a inna część jest na poziomie gada – niestety gdy cały system jest zalany np. falą hormonów stresu, to sterowania przejmuje „jaszczurka”... po kilku godzinach reflektujesz się i żałujesz, że nie zachowałeś/zachowałaś się inaczej... w „trybie jaszczurki” było to jednak niemożliwe
- wiele innych interesujących modeli...

Na podstawie tej „technicznej” wiedzy opracowano wiele skutecznych technik, które rozwiązują konkretne problemy np. na płaszczyźnie codziennej pracy jak i sytuacji pojawiającej się w niej wyjątkowo. Techniki te dają przewagę pracownikom takich organizacji jak Google, który oficjalnie twierdzi, że prowadzi program poszerzania wiedzy i świadomości swoich pracowników w zakresie „wet-ware”.



Plan programu „Projektowanie kariery z uwzględnieniem architektury Twojego mózgu”

1. Wykład: Ścisły przewodnik po aspektach miękkich dla ekspertów IT
<https://prezi.com/sn8dgubhivp/2014-scisy-przewodnik-po-aspektach-miekkich-dla-ekspertow-it-15h/>
 - W formie **wykładu z dyskusją** – 3 godziny, wszyscy uczestnicy
 - W formie **wykładu z warsztatami** – 1 dzień, grupy do 20 osób
2. „Ja w zespole” – dwa szkolenia przeznaczone dla wszystkich
 - 2.1. **Szkolenie: Świadomy programista** – 2 dni, grupy do 12 osób (ew. do pominięcia, tematy można poruszyć w „Moja rola w zespole”)
 - 2.2. **Szkolenie: Zintegrowany zespół** – 2 dni, grupy do 12 osób
3. „Moja rola w zespole” – 2 szkolenia z 4 **do wyboru** w zależności od zainteresowań uczestników, sugerowane zestawy: lider + inspirator, ekspert + mentor
 - 3.1. **Szkolenie: Postawa lidera technicznego** - 2 dni, grupy do 12 osób
 - 3.2. **Szkolenie: Świadomy ekspert IT** - 2 dni, grupy do 12 osób
 - 3.3. **Szkolenie: Ja jako inspirator** - 1 dzień, grupy do 12 osób
 - 3.4. **Szkolenie: Ja jako mentor** - 1 dzień, grupy do 12 osób